

Regulamin

§1.

Postanowienia ogólne

§ 1.1.

Liga Północ to cykl zawodów łucznictwa sportowego dla amatorów przeprowadzany w konwencji rywalizacji terenowej w formule 3D oraz field.

§ 1.2.

Wszyscy zawodnicy i organizatorzy uczestniczący w zawodach cyklu LIGI PÓŁNOC mają obowiązek przestrzegania przepisów niniejszego regulaminu.

§ 1.3.

Organizatorzy poszczególnych zawodów cyklu mają możliwość nieznacznej modyfikacji regulaminu. Dotyczy to np.: kategorii wiekowych, nagradzania zawodników. Kategoria wiekowa oraz podział na kategorie sprzętowe, na poszczególnych zawodach, nie musi być jednoznaczna z kategoriami w LIDZE PÓŁNOC, jednak do klasyfikacji ogólnej LIGI zaliczane będą jedynie wyniki z kategorii wskazanych w § 4.2. Niezmienne pozostają postanowienia dotyczące palików wytyczających miejsce strzelania dla poszczególnych kategorii sprzętowych oraz punktacja przyznawana zawodnikom za zajęte miejsca w poszczególnych zawodach wg § 5.1.

Przykład: na zawodach zostaje utworzona kategoria wiekowa Młodzież TR (łuk tradycyjny) – w tej sytuacji wyniki zawodników startujących w tej kategorii nie zostaną zaliczone do LIGI PÓŁNOC. Jeżeli zawodnik chce, aby jego wynik był uwzględniony w ramach Ligi Północ, powinien startować w kategorii DOROŚLI TR i strzelać z odpowiedniego dla niej palika.

§ 1.4.

Terminy poszczególnych zawodów zaliczanych do cyklu **LIGI PÓŁNOC** na bieżący sezon znajdują się na stronie organizatora www.warmia-archers.pl w zakładce **Zawody łucznicze / Informacje / Liga Północ harmonogram zawodów**.
(<https://warmia-archers.pl/zawody/informacje/187-liga-polnoc-harmonogram>)

§1.5

Podsumowanie i zakończenie LIGI PÓŁNOC odbywa się na ostatnich zawodach cyklu, zaraz po nagrodzeniu zwycięzców tychże zawodów.

§ 1.6.

Organizatorzy poszczególnych zawodów mogą wprowadzać dowolną ilość kategorii sprzętowych lub wiekowych, jednakże do klasyfikacji LIGI PÓŁNOC wliczane będą tylko kategorie zawarte w § 4.2.



§ 1.7.

Podczas trwania LIGI PÓŁNOC zawodnik może zmienić kategorię w porozumieniu z organizatorami. W klasyfikacji ogólnej LIGI PÓŁNOC zawodnik będzie uwzględniony **tylko w jednej kategorii**, zgodnej z ustaleniami.

§ 1.8.

Zgłoszenie się i rejestracja na zawody LIGI PÓŁNOC jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§ 1.9.

Podczas rejestracji do poszczególnych rund LIGI PÓŁNOC Zawodnik zobowiązany jest podać w formularzu zgłoszeniowym odpowiednią (zgodną z posiadanym na zawodach sprzętem) kategorię sprzętową.

Ewentualna zmiana kategorii sprzętowej powinna być dokonana za pomocą formularza rejestracji z odpowiednią adnotacją w miejscu wpisania wiadomości/komentarza lub w odpowiedzi na wiadomość z potwierdzeniem dokonania rejestracji – co najmniej 48h przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku zdarzeń losowych (np. nagła awaria sprzętu) możliwa jest zmiana kategorii sprzętowej w dniu zawodów w Biurze Zawodów.

W przypadku zmiany kategorii sprzętowej Zawodnik zobowiązany jest upewnić się w dniu zawodów w Biurze Zawodów czy kategoria na liście startowej jest zgodna ze zmianą, której dokonał.

2

§ 2.

Opłaty startowe

§ 2.1.

Opłaty startowe ustalane są przez Organizatora poszczególnych rund cyklu LIGI PÓŁNOC i podane w komunikacie organizacyjnym.*

*Opłata startowa podana w komunikacie organizacyjnym dotyczy zawodników zarejestrowanych w podanym przez Organizatora terminie.

§ 2.2

W przypadku rejestracji w dniu zawodów obowiązuje dodatkowa opłata w kwocie 20,- PLN doliczana w momencie wpłacania opłaty startowej*. Organizator nie ma również obowiązku zapewnienia posiłku dla zawodnika.

* Organizator podejmuje decyzję o doliczeniu (bądź nie doliczaniu) dodatkowej opłaty do opłaty startowej.



§ 3.

Zasady bezpieczeństwa

§ 3.1.

Ogólne zasady bezpieczeństwa podczas zawodów łuczniczych:

1. Strzelanie z łuku powinno odbywać się z najwyższą ostrożnością.
2. Zabrania się kierowania naciągniętego łuku ze strzałą w kierunku ludzi.
3. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni niezwłocznie powiadomić organizatora i innych zawodników o sytuacji, która może być niebezpieczna.
4. Dzieci mogą przebywać na zawodach wyłącznie pod opieką rodziców lub opiekunów.

§ 3.2.

Szczegółowe zasady bezpieczeństwa i regulamin opracowują organizatorzy poszczególnych zawodów.

§ 4.

System nagradzania

§ 4.1.

System nagradzania w Lidze Północ obejmuje puchary oraz dyplomy przyznawane za miejsca I, II i III w każdej kategorii zaliczanej do cyklu wg § 4.2.

Aby puchary zostały rozdane w danej kategorii sprzętowo/wiekowej, musi zostać spełniony warunek udziału co najmniej 4 osób w co najmniej 4 zawodach w ramach Ligi Północ.

§ 4.2.

Kategorie, w których prowadzona jest klasyfikacja ogólna Ligi Północ:

1. Hu - dorośli mężczyźni
2. Cu - dorośli mężczyźni
3. Hu + Cu – dorośli kobiety
4. BB – dorośli kobiety i mężczyźni razem
5. ZEKIER (TR + TR-HU)– dorośli kobiety i mężczyźni razem
6. TR - dorośli kobiety
7. TR - dorośli mężczyźni
8. TR-HU - dorośli kobiety
9. TR-HU - dorośli mężczyźni
10. TR + TR-HU - dzieci

§ 4.3.

System nagradzania w poszczególnych zawodach cyklu obejmuje medale/statuetki przyznawane za miejsca I, II i III w każdej kategorii przygotowanej przez organizatora.



LIGA PÓŁNOC

cykl zawodów łucznictwa terenowego

Jeśli na zawodach, w którejś kategorii nie będzie minimum **4 zawodników**, organizator tych zawodów nie musi przyznać medali, jednak wynik zawodnika zostanie zaliczony do Ligi (jeżeli kategoria ta jest zawarta w § 4.2.).

§ 5.

Zasady punktacji

§ 5.1.

W cyklu Ligi Północ punkty za poszczególne zawody przyznawane są według Tabeli 1. O miejscu w Lidze decyduje suma 4 najlepszych wyników, w cyklu zawodów Ligi Północ, dla danego zawodnika.

W przypadku takiej samej liczby punktów u zawodników na miejscach I-III o zwycięstwie decydować będzie liczba zawodów cyklu, w której zawodnik brał udział. Jeśli nadal liczba ta będzie równa, o zwycięstwie decydować będzie miejsce zajęte w ostatnich zawodach cyklu.

W pozostałych przypadkach zawodnicy będą sklasyfikowani na tym samym miejscu.

Tabela 1.

Miejsce 1-15	Punkty	Miejsce 16-30	Punkty
1	100	16	15
2	80	17	14
3	60	18	13
4	50	19	12
5	45	20	11
6	40	21	10
7	36	22	9
8	32	23	8
9	29	24	7
10	26	25	6
11	24	26	5
12	22	27	4



LIGA PÓŁNOC

cykl zawodów łucznictwa terenowego

13	20	28	3
14	18	29	2
15	16	30	1

§ 5.2.

Punkty w zawodach 3D nalicza się wg zasad regulaminu zawodów 3D dostępnego na: www.warmia-archers.pl

§ 5.3.

Punkty w zawodach field nalicza się według regulaminu zawodów field dostępnego na: www.warmia-archers.pl

§ 6.

Oznaczenie miejsca oddania strzału

Miejsce, z którego zawodnik oddaje strzał, musi być oznaczone palikami w odpowiednim dla poszczególnych kategorii kolorze. Dokładne umiejscowienie oraz kolor określone jest w regulaminach zawodów 3D lub Field.

5

§ 7.

Kategorie wiekowe

§ 7.1.

1. Dorośli od 16 roku życia włącznie.
2. Dzieci do 15 roku życia włącznie.

Wiek zawodnika określamy wg rocznika kalendarzowego. Decyduje więc rok urodzenia, bez znaczenia jest dokładny dzień i miesiąc urodzenia. *Przykład: wszyscy zawodnicy urodzeni w roku 2000 mają 18 lat w roku 2018.*

Zawodnik może startować w wyższej kategorii wiekowej. *Przykład: dziecko może startować w kategorii dorosłych, zgodnie z zasadami obowiązującymi w tej kategorii.*

§ 7.2.

W poszczególnych zawodach organizatorzy mogą ustalić inne kategorie wiekowe, niż te obowiązujące w Lidze. Jeżeli zawodnik chce by jego wyniki były klasyfikowane w Lidze musi startować w kategorii sprzętowej i wiekowej określonej w § 4.2. *Przykład: 17 letni zawodnik aby być klasyfikowanym w Lidze musi startować w kategorii dorosły, jeżeli wybierze kategorię młodzież - wynik z zawodów nie zostanie zaliczony do klasyfikacji ogólnej Ligi.*



§. 8.

Kategorie sprzętowe

§. 8.1

Postanowienia ogólne.

Siła naciągu łuku w kategorii CU, TR, TR-HU, BB nie może przekroczyć 60# a w kategorii Hu nie może przekroczyć 70#. Maksymalna prędkość strzały dla wszystkich kategorii nie może przekroczyć 300 fps.

Maksymalna średnica strzały nie może przekroczyć wartości 9,3 milimetra, maksymalna średnica grotu to 9,4 milimetra. Strzały używane w zawodach 3D powinny być oznaczone pełnymi ringami pomiędzy lotkami a nokiem, 1, 2 lub 3 ringi odpowiednio dla pierwszej, drugiej i trzeciej strzały. Zawodnik ma obowiązek wykorzystywać swój sprzęt zgodnie z przepisami i regulaminem.

§. 8.2.

Kategorie sprzętowe w LIDZE PÓŁNOC.

Podkreślonym drukiem oznaczono kategorie sprzętowe wg IFAA. **Drukiem pogrubionym** kategorie sprzętowe wg LIGI PÓŁNOC. UWAGA: W żadnej z kategorii nie można używać grotów myśliwskich (broadheads) i gwizdzących. Prędkość łuku nie może przekraczać 300 fps.

§. 8.2.1.

Łuk bloczkowy CU max 60# (bez ograniczeń wyposażenia) - FU – Freestyle Unlimited

Dozwolone: każdy typ łuku bloczkowego z dowolnym celownikiem ruchomym i dowolnym wyposażeniem; łucznik może posługiwać się dowolną techniką zwalniania cięciwy – mechaniczną bądź palcami; dozwolone jest podświetlanie punktu celowniczego .

Niedozwolone: korzystanie z urządzeń elektrycznych i/lub elektronicznych (będących wyposażeniem łuku lub mocowanych na łuku i jego elementach) i mogących służyć do celowania i określania odległości.

Strzały: można korzystać ze strzał dowolnej konstrukcji, dowolnej (różnej) długości, średnicy nie przekraczającej 9,3 mm, dowolnej twardości (spin) oraz dowolnego opierzenia, w tym również dowolnych kolorów lotek – strzały mogą się różnić kolorami.



cykl zawodów łucznictwa terenowego

FREESTYLE UNLIMITED
(2017)



LIGA PÓŁNOC

cykl zawodów łucznictwa terenowego

§. 8.2.2.

Łuk bloczkowy HU max 70# celownik minimum 3-pinowy - BU – Bowhunter Unlimited

Dozwolone: jakiegokolwiek typ łuku z celownikiem lub bez; jeśli stosowany jest celownik to musi on mieć minimum 3 a maksimum 5 trwale zamocowanych punktów celowniczych (pinów), których pozycji nie można zmieniać w trakcie trwania zawodów, wysięgnik do celownika jest dopuszczalny, jednakże jakiegokolwiek jego regulacja jest zabroniona (zaleca się zawodnikom zgłoszenie tego rodzaju wysięgnika); można używać tylko przeziernika bez szkła powiększającego; można użyć jednego prostego stabilizatora o długości maksymalnej 305 mm mierzonej od krawędzi zewnętrznej majdanu, ewentualne użycie tłumika drgań jest dopuszczalne pod warunkiem, że łączna długość obu elementów nie przekracza dopuszczalnej w/w długości maksymalnej; dozwolone jest stosowanie podświetlenia punktów celowniczych, można stosować overdraw na długości maksimum 50 mm licząc do środka łuku do punktu podparcia strzały na podstawce w kierunku łucznika.

Niedozwolone: korzystanie z urządzeń elektrycznych i/lub elektronicznych (będących wyposażeniem łuku lub mocowanych na łuku i jego elementach) i mogących służyć do celowania i określania odległości, stosowanie jakiegokolwiek elementów optycznych w postaci soczewek i szkieł powiększających w celowniku i przezierniku na cięciwie; stosowanie dodatkowych stabilizatorów oraz ciężarków balansujących łuk, nie można stosować znacznika długości naciągu (klikera).

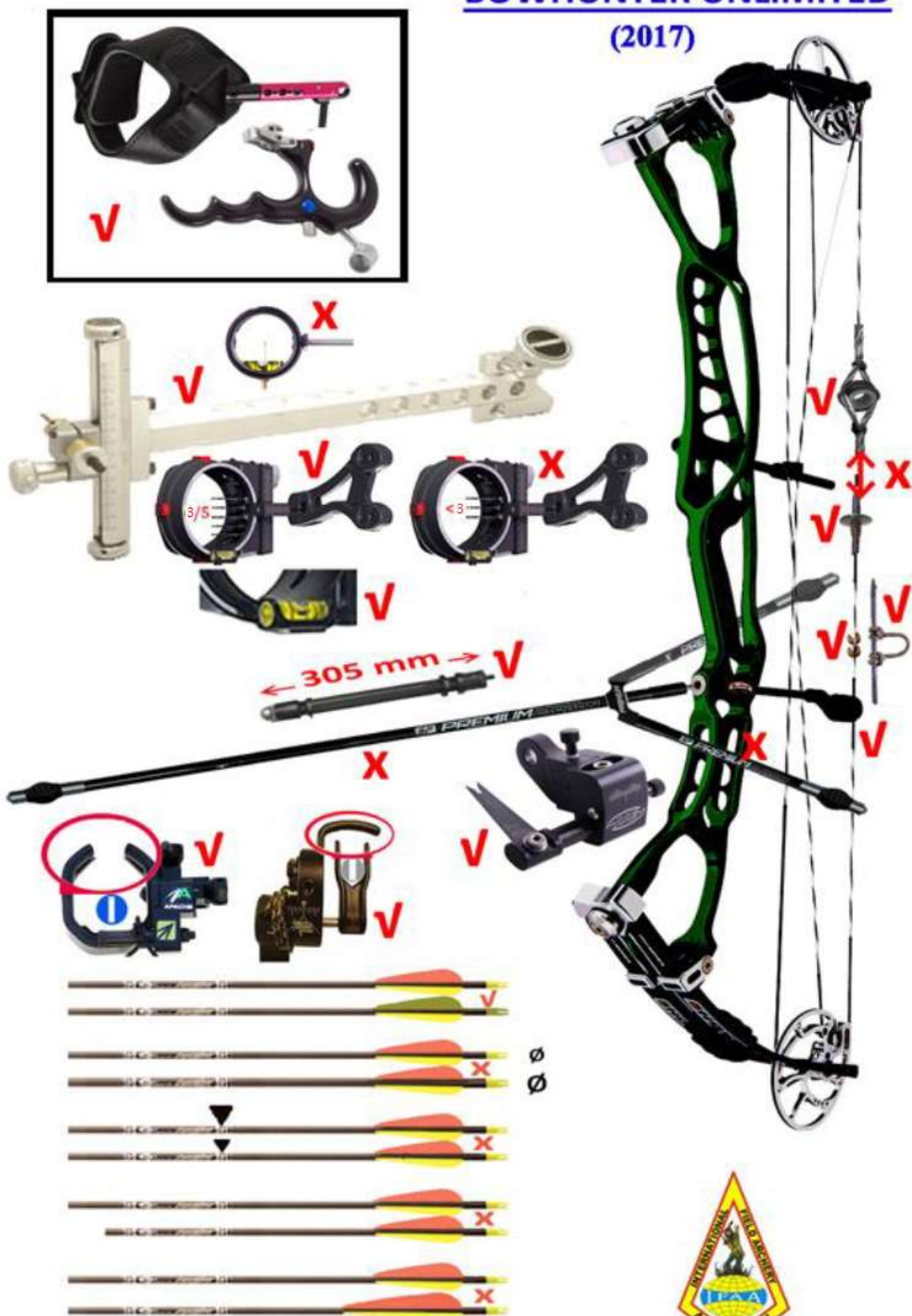
Strzały: dowolnego rodzaju, ale wszystkie jednakowej konstrukcji, jednakowo długie, o jednakowej średnicy (max 9,3mm grubości), wadze i spinie, lotki z tego samego materiału o jednakowej długości, jednakowe groty i nasadki; kolor lotek i stopień zużycia strzał nie podlega ograniczeniom.



cykl zawodów łucznictwa terenowego

BOWHUNTER UNLIMITED

(2017)



§. 8.2.3.

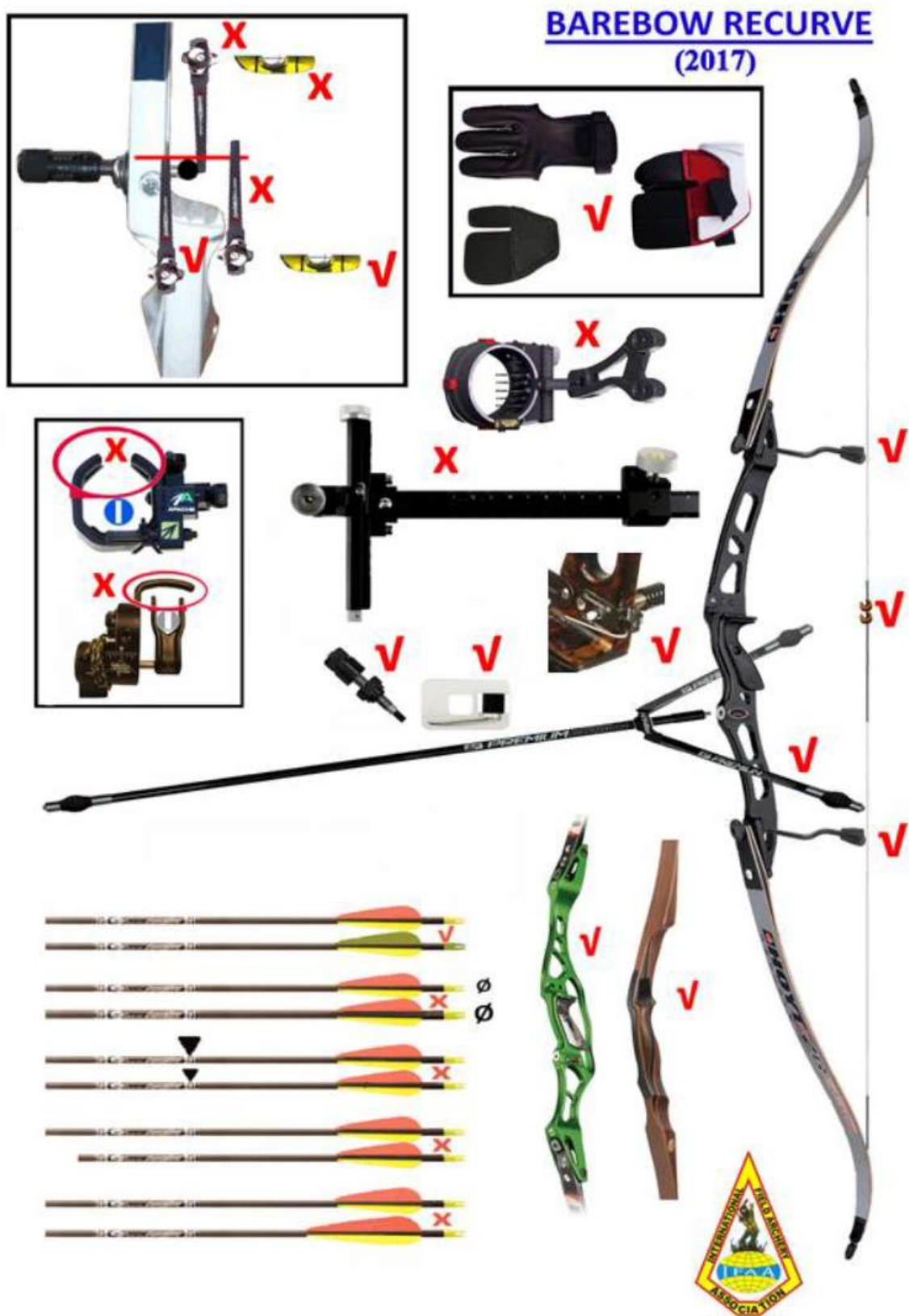
Łuk barebow BB – BB Barebow Recurve Bow

Łuk, strzały, cięciwa i pozostałe akcesoria, muszą być wolne od celowników, oznaczeń, przebarwień lub oznaczenia laminacji łuku, które mogą zostać wykorzystane do celowania.

Dostrajalna podstawka pod strzałę, może być używana dla kontroli odległości pomiędzy strzałą a powierzchnią okna łuku. Podstawka pod strzałę nie może wystawać ponad strzałę. Wyjątek: elementy podstawki pod strzałę, które są niezbędne do jej poprawnego działania mogą wystawać ponad strzałę, szczególnie w przypadku bardzo cienkich strzał na przykład samoprzylepna podstawka, button, podstawka dystansowa etc. Użycie stabilizatorów jest dopuszczone. Jedno stałe miejsce zaczepienia strzały na cięciwie (siodółko) jest dopuszczone i może być zaznaczone jednym lub dwoma znacznikami (koralikami). Nie dopuszcza się żadnych mechanicznych urządzeń, innych niż jedno urządzenie kontroli naciągu (kliker) i/lub poziomica zamontowanych do łuku, z których żadne nie może wystawać ponad strzałę. Strzały: dowolnego rodzaju, ale jednakowej konstrukcji, jednakowo długie, o jednakowej średnicy (max 9,3 mm), wadze i spinie, lotki z tego samego materiału o jednakowej długości, jednakowe groty i nasadki; kolor lotek i stopień zużycia strzał nie podlega ograniczeniom. Jeden lub dwa stopery cięciwy są dopuszczone pod warunkiem, że znajdują się poza polem widzenia i nie mogą zostać wykorzystane do celowania. Dopuszczalny jest string walking i face walking.



LIGA PÓŁNOC
cykl zawodów łucznictwa terenowego



§. 8.2.4.

Łuk tradycyjny myśliwski TR-HU - BHR – Bowhunter Recurve

Za łuk tradycyjny – myśliwski uważany jest każdy łuk polowy lub sportowy, prosty lub refleksyjny z półką (wcięciem na strzałę). Dozwolone: jakiegokolwiek typ łuku refleksyjnego z dowolnym rodzajem majdanu. Cięciwa może być zwalniana wyłącznie przy pomocy palców, palce może chronić skórka lub rękawiczka, bądź przy pomocy pierścienia łuczniczego (zekiera), przy naciąganiu łuczniczki musi stale dotykać palcem wskazującym promienia lub nasadki strzały, można używać podstawki dowolnego typu. Łuk może mieć jeden prosty stabilizator o długości max 305 mm mierzonej od zewnętrznej krawędzi majdanu. Na cięciwie dopuszcza się instalowanie wyłącznie:

- a) jednego gniazda strzały wykonanego przy pomocy jednego lub dwóch pierścieni metalowych lub owijek z nici,
- b) tłumików mocowanych w odległości minimum 305 mm w górę i w dół od gniazda strzały.

Niedozwolone: używanie mechanicznych urządzeń zwalniających cięciwę (spustów), wędrowka palców po cięciwie (tzw. string wal king) oraz ręki cięciwnej po twarzy (tzw. face wal king). Zabronione jest użycie mechanicznych elementów kontroli długości naciągu montowanych na łuku lub cięciwie (np. stosowanie brzęczka – klikera). Niedopuszczalne są wszelkie oznaczenia, rysy, otarcia i znaczniki umieszczone na wewnętrznej stronie ramion oraz w oknie majdanu umożliwiające ocenę odległości i sposób mierzenia – za wyjątkiem oznaczeń, metryczek i znaków fabrycznych. Nie można używać poziomicy.

Strzały: dowolnego rodzaju, ale jednakowej konstrukcji i typu, jednakowo długie, o jednakowej średnicy (max 9,3mm), wadze i spinie, lotki z tego samego materiału o jednakowej długości, jednakowe groty i nasadki; kolor lotek i stopień zużycia strzał nie podlega ograniczeniom.



BOWHUNTER RECURVE (2017)



§. 8.2.5.

Łuk tradycyjny TR – LB - Long Bow oraz HB – Historical Bow

Za łuk tradycyjny uważany jest łuk prosty lub refleksyjny wykonany z dowolnych materiałów nawiązujący swym kształtem do znanych historycznych egzemplarzy, który nie musi być ich wierną kopią. Majdan i ramiona mogą być owinięte materiałem naturalnym (jedwab, skóra) lub syntetycznym. Łuk typu wschodniego (konny) musi być łukiem symetrycznym, z symetrycznym majdanem. Łuk może być jednoczęściowy lub wieloczęściowy, może mieć okno strzeleckie i półkę pod strzałę. UWAGA: wcięcie w majdanie, czyli półka, jest dozwolone pod warunkiem, że jego szerokość jest mniejsza niż połowa szerokości majdanu, a strzała nie znajduje się w osi łuku. Cięciwa napięta na łuku musi przechodzić przez środek symetrii łuku. Cięciwa może być zwalniana wyłącznie przy pomocy palców – gołych albo chronionych skórą, rękawiczką bądź przy pomocy pierścienia łuczniczego (zekiera), przy naciąganiu i zwalnianiu cięciwy palec wskazujący musi stale dotykać nasadki. Na cięciwie mogą znajdować się wyłącznie:

- a) jedno gniazdo na strzałę w postaci jednego lub dwóch pierścieni metalowych lub wykonanych z nici,
- b) tłumiki cięciwy umieszczone w odległości minimum 305 mm powyżej i poniżej gniazda na strzałę.

Niedozwolone: użycie mechanicznych zwalniaczy cięciwy, celowników, stabilizatorów, podstawek i innych elementów wyposażenia. Na ręce łucznej i cięciwie nie może być żadnych oznaczeń ułatwiających kontrolę naciągu łuku, zabronione są wszelkie znaki, otarcia, laminaty itp. umieszczone na wewnętrznej części ramion i majdanie, które mogą ułatwiać celowanie i ocenę odległości. Łuk nie może posiadać uchwytu (gripu) typu pistoletowego, **dopuszcza się wyprofilowanie uchwytu i/lub oklejenie go skórą (lub innym naturalnym materiałem)**; zabroniony jest przesuw palców po cięciwie (tzw. string walking) oraz ręki cięciwnej po twarzy (tzw. face walking). Zabronione są grotty kute.

Strzały: dozwolone są wyłącznie strzały drewniane, które muszą być z jednakowego materiału, o jednakowej średnicy i jednakowej wadze, długość strzał zawodnika nie musi być jednakowa, mierzona przed zawodami może się różnić maksymalnie o 25 mm między strzałą najdłuższą a najkrótszą w komplecie użytym w zawodach. Strzały muszą posiadać wyłącznie opierzenie (lotki) z materiałów naturalnych – pióra, papier, skóra. Dozwolone są wyłącznie grotty tarczowe.



cykl zawodów łucznictwa terenowego

Longbow
(2017)



HISTORICAL BOW
(2017)



VARIOUS TYPES OF HORSE BOWS



§. 8.2.6.

ZEKIER (TR + TR-HU) – wymagana technika strzelania za pomocą pierścienia łuczniczego tzw. ZEKIERA (thumbing). W tej kategorii dopuszczone są łuki i strzały zgodne z kategorią TR-HU (według §. 8.2.4.) lub kategorią TR (według §. 8.2.5.).

§ 9

Zasady ogólne dotyczące sprzętu i strzelania

Zakazuje się używania dwóch lub więcej łuków jednocześnie (za wyjątkiem ewentualnego uszkodzenia sprzętu i jego wymiany na sprawny należący do tej samej kategorii sprzętowej). Zakazuje się oddawania więcej niż wymaganej ilości strzałów do celu podczas zawodów (podczas zawodów 3D – do 3 strzałów na cel, podczas zawodów Field – 3 strzały do celu).

§ 10

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje organizatorom Ligi Północ – Warmińskiej Grupie Łuczniczej i Warmia Archers oraz organizatorom poszczególnych rund w porozumieniu z organizatorem Ligi.

§ 11

Udział w zawodach

§ 11.1

Udział w zawodach jest dobrowolny.

§ 11.2

Start w zawodach jest równoznaczny z:

- a) akceptacją niniejszego regulaminu oraz regulaminów zawodów 3D i Field,
- b) wyrażeniem zgody na umieszczenie danych zawodnika podanych przy rejestracji na liście startowej oraz w tabeli wyników z zawodów na stronie www.warmia-archers.pl,
- c) wyrażeniem zgody na publikację zdjęć, na których się znajduje, wykonanych w trakcie zawodów.

§ 11.3

Jeśli zawodnik nie akceptuje powyższego regulaminu to niestety jego start w zawodach nie jest możliwy.

§ 11.4

Odpowiedzialność uczestników zawodów:

Uczestnicy zawodów przyjmują do wiadomości, że organizatorzy Ligi Północ nie ponoszą odpowiedzialności za szkody spowodowane postępowaniem uczestników niezgodnym z regulaminem zawodów i przyjętymi zasadami bezpieczeństwa oraz że organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ubezpieczenie uczestników w czasie zawodów jak również odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zagubione podczas trwania zawodów.



Przed i podczas trwania zawodów zabronione jest spożywanie alkoholu i innych substancji mogących mieć negatywny wpływ na bezpieczeństwo zawodników i porządek samych zawodów. Jeśli zachodzi podejrzenie, iż zawodnik jest pod wpływem alkoholu to organizator ma prawo przeprowadzić kontrolę trzeźwości dowolnym posiadanym przez siebie alkotestem. Odmowa zbadania alkotestem lub wynik wskazujący spożycie alkoholu jest równoznaczne z dyskwalifikacją zawodnika. Taki zawodnik ma obowiązek opuszczenia terenu zawodów.

§ 12

Inne

§ 12.1

Protest - każdy zawodnik ma prawo wnieść protest na zawodach, w których uczestniczy.

Warunki wniesienia protestu oraz rozpatrzenia:

- a) musi zostać wniesiony w trakcie trwania zawodów, przed ogłoszeniem wyników,
- b) aby złożyć protest należy wpłacić opłatę w wysokości dwukrotności kwoty opłaty startowej za osobę dorosłą,
- c) w przypadku gdy protest zostanie uznany za zasadny opłata zostanie zwrócona zawodnikowi, jeżeli protest będzie uznany za niezasadny opłata przepada na rzecz organizatora,
- d) protest zostanie rozpatrzony zgodnie z regulaminem Ligi Północ oraz regulaminem zawodów.

§ 12.2

Jedzenie - w ramach opłaty startowej przewidziany jest posiłek dla zawodnika. Osoby towarzyszące mogą skorzystać z posiłku po zgłoszeniu organizatorowi przed zawodami oraz uiszczeniu opłaty (w wysokości ustalonej przez organizatora) w dniu zawodów.

Zawodnikom, którzy nie zgłosili swojego przyjazdu (nie zarejestrowali się w podanym terminie) oraz osobom towarzyszącym nie zgłoszonym organizator zawodów nie ma obowiązku zapewnić posiłku.

